

Gabriel Centeio Freitas

Jacarepaguá, Rio de Janeiro - RJ | (21) 98444-8395 | freitas@gabrielcenteio.dev
[LinkedIn](#) | [Github](#)

OBJETIVO

Busco uma oportunidade de estágio em Desenvolvimento de Software para aplicar os conhecimentos adquiridos em projetos acadêmicos e pessoais. Sou dedicado, focado e esforçado, com grande capacidade de aprendizado e resolução de problemas. Desejo contribuir com soluções eficientes enquanto continuo a expandir minhas habilidades técnicas e experiência prática na área de desenvolvimento de software.

CONHECIMENTOS

Linguagens: JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Front-end: React.js, Vite, Next.js, TailwindCSS

Back-end: Node.js, Express, Fastify, Nest, Prisma ORM, API REST

Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL

Ferramentas: Git, GitHub, Figma

Metodologias: Scrum, Desenvolvimento Ágil, Trabalho em Equipe

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação (CR: 9,71)

CEFET-RJ – Previsão de Conclusão: Dez/2027

Tópicos relevantes: Estruturas de Dados e Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Engenharia de Requisitos, Programação de Software para Web.

EXPERIÊNCIA E PROJETOS

Sistema GIS - Projeto Freelance

- Desenvolvimento de aplicação web full-stack para gerenciamento de estoque, com foco em reduzir retrabalho e evitar faltas de itens.
- Implementação de funcionalidades como escaneamento de código de barras, controle de estoque, histórico de compras e sistema de notificações por e-mail.
- Criação de design responsivo utilizando Figma.
- Implantação do sistema em produção com foco em usabilidade e performance.
- Tecnologias utilizadas: TypeScript, React.js, Next.js, Node.js, Fastify, MySQL, TailwindCSS.

Musical - Projeto Pessoal

- Desenvolvimento de aplicação web full-stack de streaming musical.
- Implementação de sistema de autenticação, player de áudio, gerenciamento de playlists e busca inteligente.
- Arquitetura full-stack com separação clara entre front-end e back-end, seguindo boas práticas de desenvolvimento.
- Tecnologias utilizadas: TypeScript, React.js, Next.js, Node.js, Fastify, PostgreSQL, Prisma, TailwindCSS.

ScrumSaga 2.0 - Projeto de Extensão (CEFET-RJ)

- Desenvolvimento de jogo virtual educativo que ensina os princípios da metodologia Scrum de forma prática.
- Aprendizado sobre metodologias ágeis através da criação de conteúdo educativo.
- Trabalho em equipe para transformar jogo de tabuleiro em versão digital interativa.
- Apresentação do projeto na SEPEX 2025, desenvolvendo habilidades de comunicação técnica.
- Tecnologias utilizadas: Unity, C#.